Modeller**のインストール手順** Mac 版

2018年1月5日(金)

Modellerは、UCSFのAndrej Saliのグループが開発している<u>ホモロジーモデリン</u>グのプログラムです。Windows, Mac, Linuxの各OS用プログラムが提供されており、アカデミックの方なら、ユーザー登録を行えば、無料で使用することができます。このプログラム自体はコマンドラインで使用するため、初心者にはやや使いにくいのですが、UCSF Chimeraという分子ビューアを併用すると、GUIを通じてModellerを実行することができます。

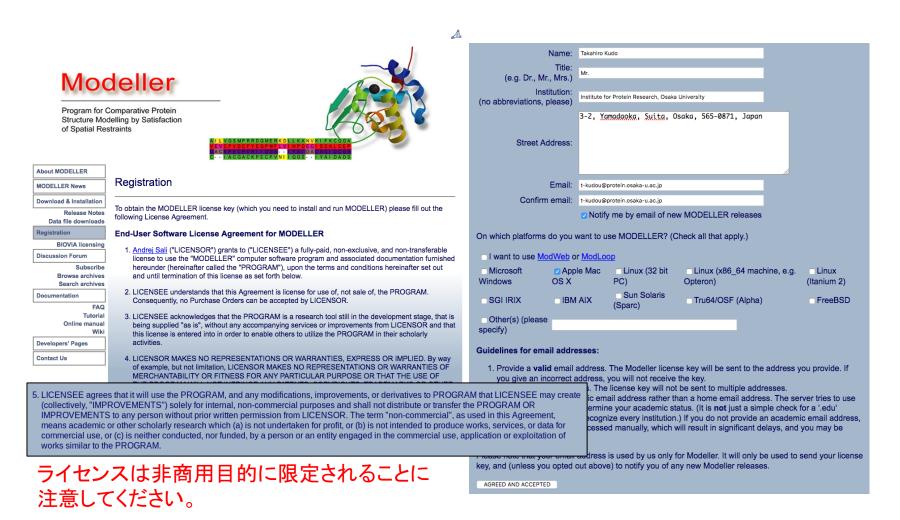
インストールに先立って、ユーザー登録を行い、ライセンスキーを取得する必要があります。インストールは管理者権限のあるアカウントで行ってください。

※無料で配布されるライセンスは、非商用目的での使用に限定されます。企業の方で講習会に参加される方は、本講習会での使用に限定していただくようお願いします。本格的に<u>商用目的で使用する場合は、BIOVIA社(元Accelys社)から市販されているModellerプログラムを購入</u>していただくようお願いいたします。

1.**ユーザー登**録(Registration)



2. ユーザーの情報を入力する



名前、所属、住所、電子メールアドレスを入力し、[AGREED AND ACCEPTED]をクリックします。

3. 電子メールで送付されるライセンスキーを確認

Hi,

Thank you very much for signing the license agreement for the MODELLER program.

The MODELLER license key is



This license key will work for any release of MODELLER 8 or 9 (e.g. 9.19, 8v2) and should be given to the MODELLER installer when requested.

Please keep this email for reference, in case you want to install MODELLER on a different platform or computer in future (the key is the same for all platforms). If you lose the email, however, you can always fill in the license agreement again.

Regards,

Ben Webb, Modeller Caretaker

--

Departments of Biopharmaceutical Sciences and Pharmaceutical Chemistry, and California Institute for Quantitative Biomedical Research University of California, San Francisco

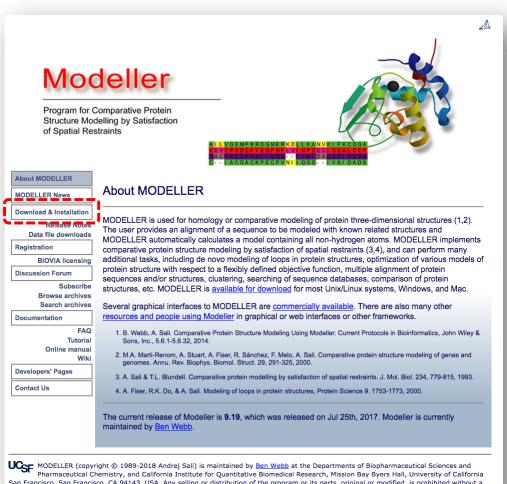
しばらくすると 以下のような内容の メールが、入力した アドレス先に送られて きます。

が、ライセンスキーです。

これが、Modellerの インストールに 必要となります。

4.ダウンロードとインストールの

MODELLERのトップページ https://salilab.org/modeller に戻り、 左メニューの [Download & Installation] をクリックします。



San Francisco, San Francisco, CA 94143, USA. Any selling or distribution of the program or its parts, original or modified, is prohibited without a written permission from Andrej Sali. This file last modified: Tue Jul 25 8:19:18 PDT 2017.

5.プログラムをダウンロードする



使用しているパソコンのOSの種類、および32-bit版・64-bit版の区別に従って、プログラムを選択し、ダウンロードします。ここでは、MacのOS X 10.13を使用している場合を想定し、 [Mac (32-bit or 64-bit Intel)]を選択します。ただし、以下の手続きは、他のバージョンのOS Xであってもほぼ同じです。

6.インストール



Safariの例→p8

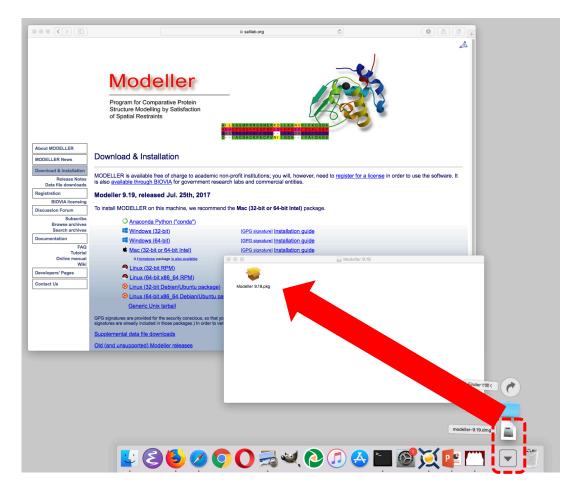


Firefoxの例→p9



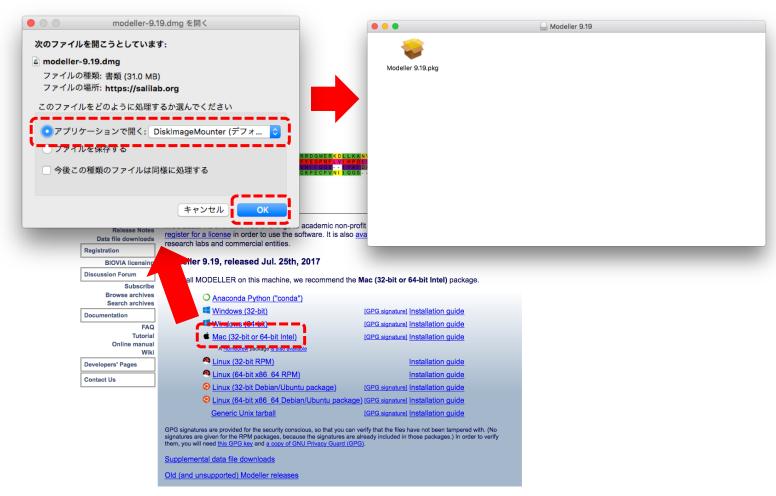
Chromeの例→p10

6.**インストール**(Safari)



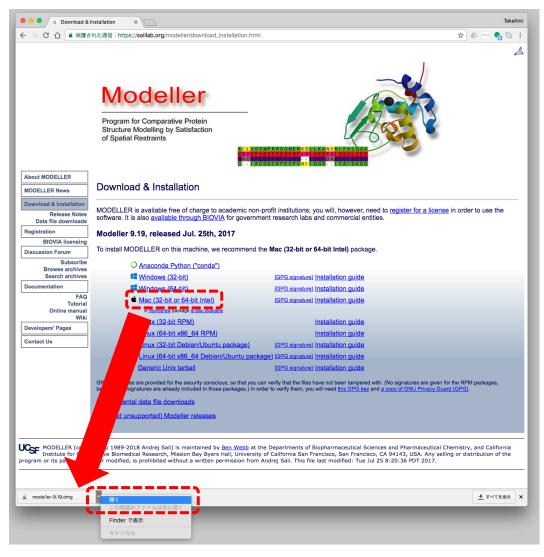
ダウンロードリストにある「modeller-9.19.dmg」(バージョン等によりファイル名は異なる)をクリックするとModellerインストーラがマウントされます。→p11へ

6.インストール (Firefox)



ダウンロードし、DiskImageMounterで開きます。→p11へ

6.インストール (Chrome)



ディスクイメージを ダウンロードして開きます。 →p11へ

6.インストール

「modeller-9.19.pkg」(バージョン等によりファイル名は異なる)をダブルクリックするとModellerインストーラが起動します。



設定によっては上記ダイアロ グが表示されて起動できない ことがあります。

その時は右クリックでポップ アップメニューを表示させ、 「開く」をクリックして下さい。





7.ウィザードに従ってインストール



インストーラの指示に従いインストールを進めます。

7.ウィザードに従ってインストール



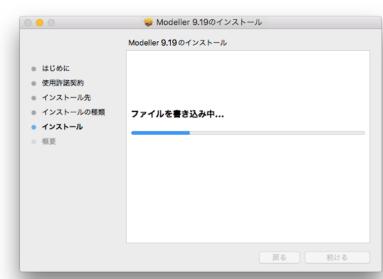
インストーラの指示に従いインストールを進めます。

7.ウィザードに従ってインストール

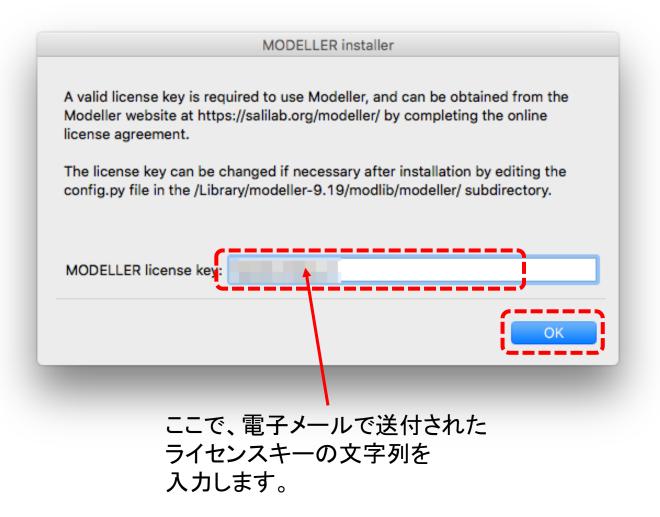




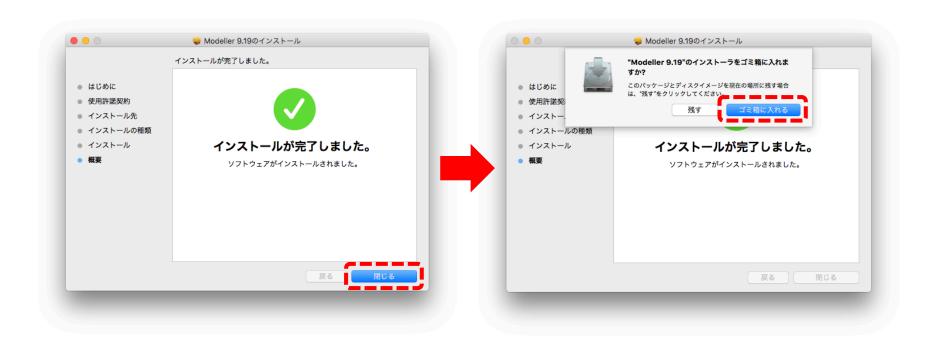
インストールには管理者権限が 必要です。管理者権限のある ユーザ名・パスワードを入力して 下さい。



8.ライセンスキーの入力



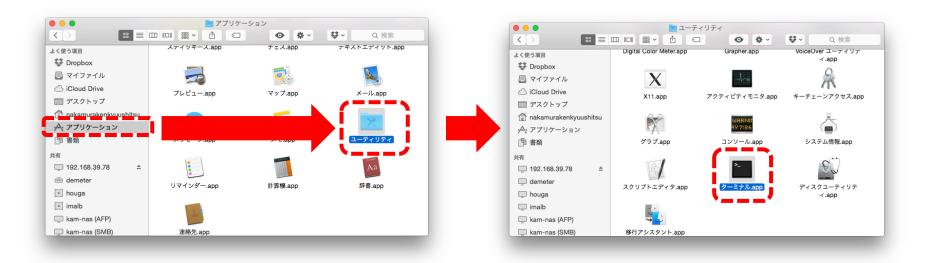
9.インストールの完了



これでインストールは完了です。

Modellerのコマンドラインでの使い方

UCSF Chimeraを用いると、GUIを用いて、インストールしたModellerを使用することができます。ここでは、UCSF Chimeraを用いず、直接コマンドを入力して、Modellerを実行する方法を簡単に説明します。



/Applications/Utilitiles/ (/アプリケーション/ユーティリティ/) にあるTerminal.appをダブルクリックして起動

Modellerのコマンドラインでの使い方

```
* kudoutakahiro -- bash -- 120×40
Last login: Fri Jan 5 09:23:08 on ttys000
pdbj-kudou3:~ kudoutakahiro$ which mod9.19
/usr/local/bin/mod9.19
pdbj-kudou3:~ kudoutakahiro$ mod9.19 myscript
    コマンドラインの画面が表示されます。ここで、Modellerの
    Pythonのスクリプトファイル、アラインメントファイル、鋳型構
    造のPDBファイルの三つを用意し、
       mod9.19 [スクリプトファイル名]
    とコマンドを入力すると、モデリングを開始することができます。
    スクリプトファイルはHOMCOSサーバを用いて、作成すること
    もできます。
```

※UCSF ChimeraからModellerを使う場合、コマンドラインを使う必要はありません。