UCSF Chimeraのインストール手順 Windows版

2016年1月15日(金)

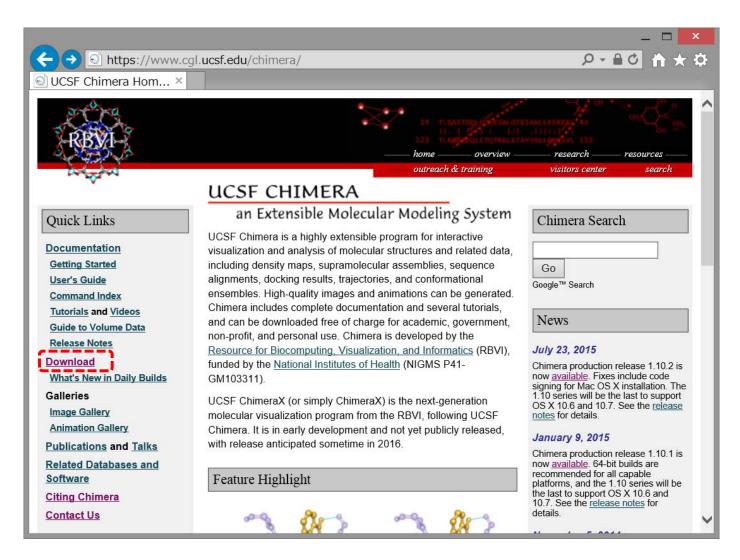
UCSF Chimeraは、UCSFのThomas Ferrinのグループが開発している分子描画プログラムです。アカデミックの方なら、ユーザー登録を行えば、無料で使用することができます。Windows, Mac, Linuxでのプログラムをダウンロード・インストールすることが可能です。

※無料で配布されるUCSF Chimeraのプログラムは、非商用目的での使用に限定されます。企業の方で、商用目的で使用する場合は、ユーザー数に応じて課金される商用ライセンスを取得する必要があります。詳細は、

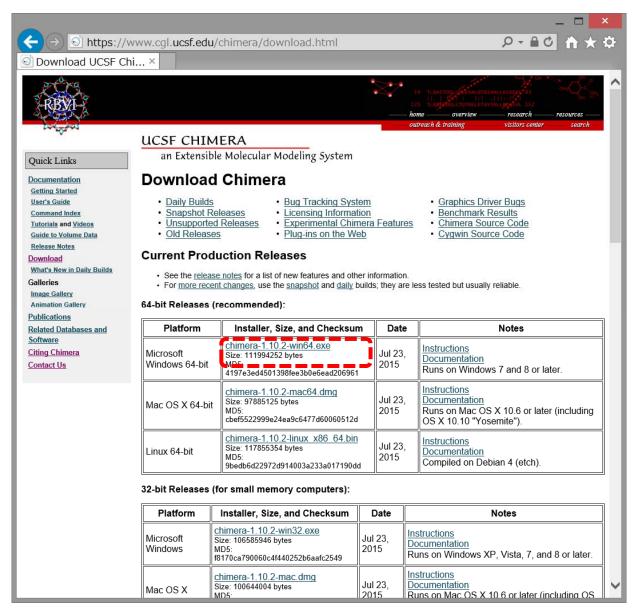
www.cgl.ucsf.edu/chimera/docs/licensing.htmlを参照し、chimera@cgl.ucsf.eduまで連絡してください。

1.USCF Chimeraのページへアクセス

http://www.cgl.ucsf.edu/chimera/にアクセスし、左端の[Download]をクリックします。



2.プログラムのダウンロード



使用しているパソコンのOS の種類と32-bit版か64-bit版 かに従って、プログラムを 選択し、ダウンロードします。

ここでは、64ビットの Windows8を使用している 場合を想定して、 [Windows(64-bit)]を選択し ます。

以下の処理は、Windows7 であっても32-bit版であって も操作はほぼ同じです。

3.ライセンス契約の確認

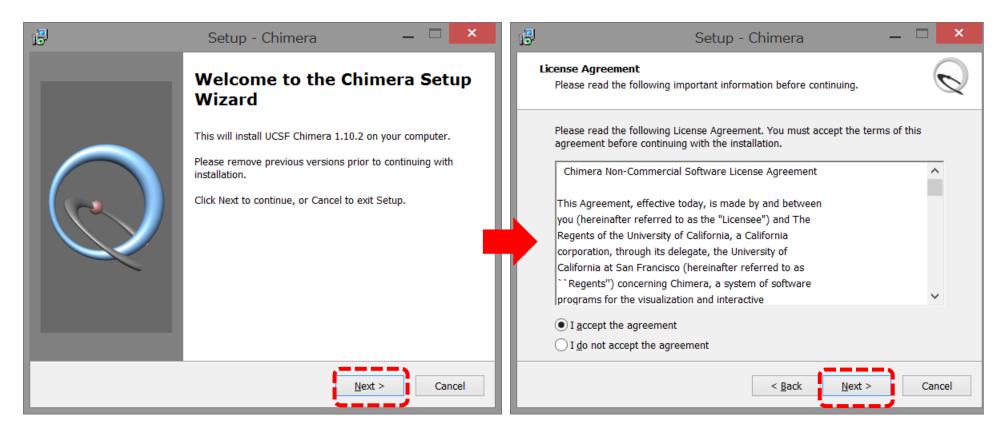


4.インストールの開始



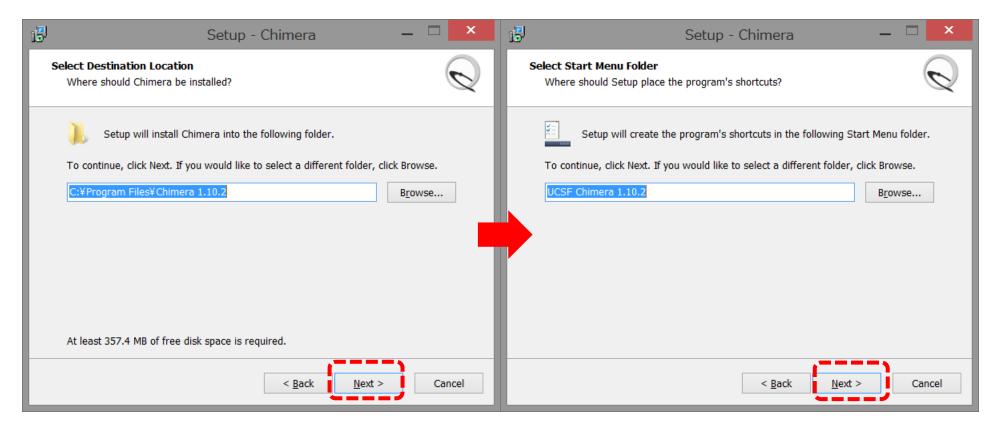
[Start Download]をクリックすると、「実行または保存しますか?」というポップアップが表示されるので、[実行(R)]をクリックします。

5. ウィザードに従ってインストール



インストーラのウィザードが起動されるので、 適当なボタンを選択していきます。 ライセンス契約を読み、同意できるなら I accept the agreementをチェックし、 [Next>]をクリックします。

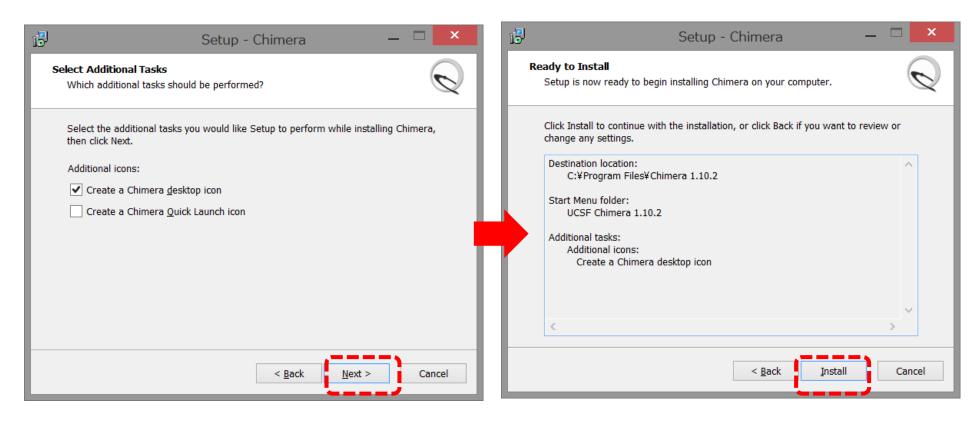
6.インストールするフォルダの指定



デフォルトでは、 C:¥Program Files¥Chimera 1.10.2 というフォルダーにインストールされます。 不具合があるようなら、書き替えてください。

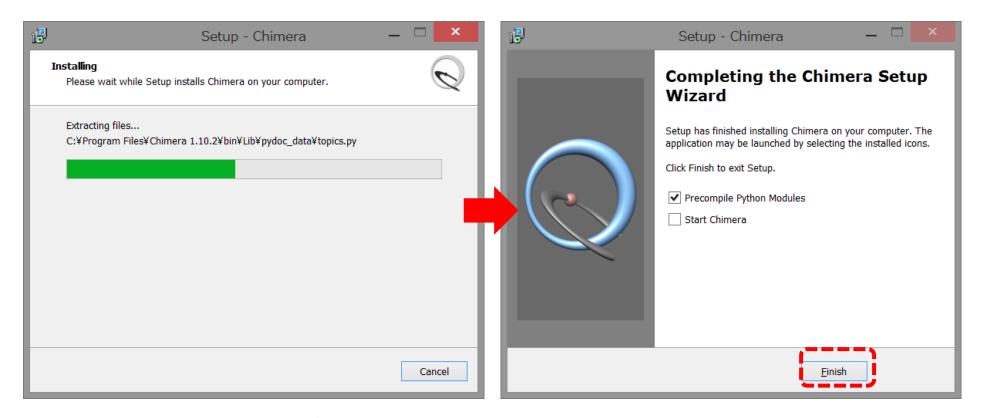
スタートメニューへ設定するショートカット名 を決めます。デフォルトはUCSF Chimera 1.10.2 です。

7.インストール処理の開始



問題がなければ[Install]をクリックし、 インストール処理を開始します。

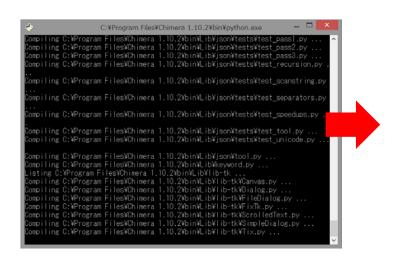
8.インストール処理の最終ステップ



この処理には、しばらく時間がかかります。

Precompile Python Moduleをチェックして [Finish]をクリックします。

9.インストールの完了



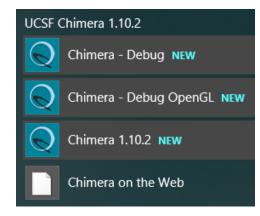
Pythonスクリプトのコンパイル 作業を示す、コマンドプロンプ トが表示されます。



←デスクトップ



スタートメニュー (Windows 7)



スタートメニュー (Windows 8)

これでインストールは完了です。 デスクトップやスタートメニューに Chimeraのアイコンが表示されるはずです。