UCSF Chimera のインストール手順 Mac版

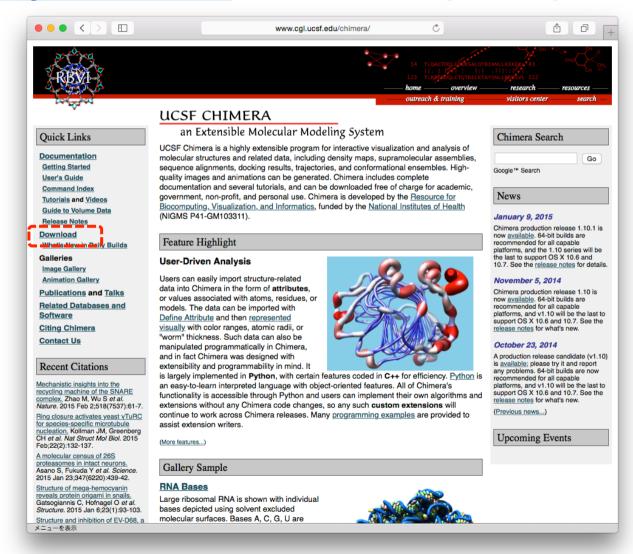
2015年2月5日(木)

UCSF Chimeraは、UCSFのThomas Ferrinのグループが開発している分子描画プログラムです。アカデミックの方なら、ユーザー登録を行えば、無料で使用することができます。Windows, Mac, Linuxでのプログラムをダウンロード・インストールすることが可能です。

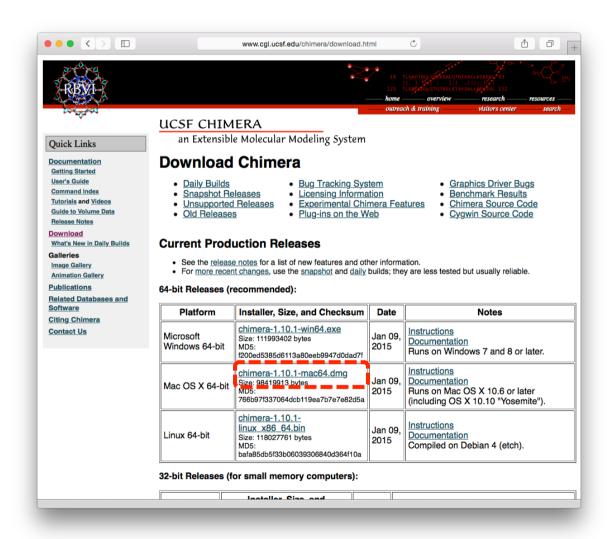
※無料で配布されるUCSF Chimeraのプログラムは、非商用目的での使用に限定されます。企業の方で、商用目的で使用する場合は、ユーザー数に応じて課金される商用ライセンスを取得する必要があります。詳細は、www.cgl.ucsf.edu/chimera/docs/licensing.htmlを参照し、chimera@cgl.ucsf.eduまで連絡してください。

1.USCF Chimeraのページへアクセス

http://www.cgl.ucsf.edu/chimera/にアクセスし、左端の[Download]をクリックします。



2.プログラムのダウンロード

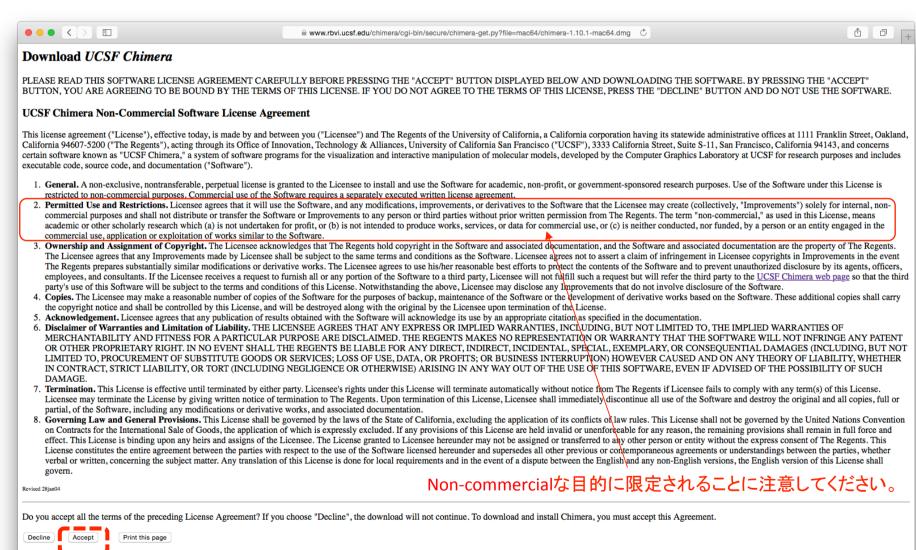


使用しているパソコンのOS の種類と32-bit版か64-bit版 かに従って、プログラムを 選択し、ダウンロードします。

ここでは、MacのOS X 10.10 (Yosemite) 64ビットを使用し ている場合を想定して、 [Mac OS X 64-bit]を選択しま す。

以下の処理は、別バージョンのMac OS Xであっても32-bit版であっても操作はほぼ同じです。

3.ライセンス契約の確認

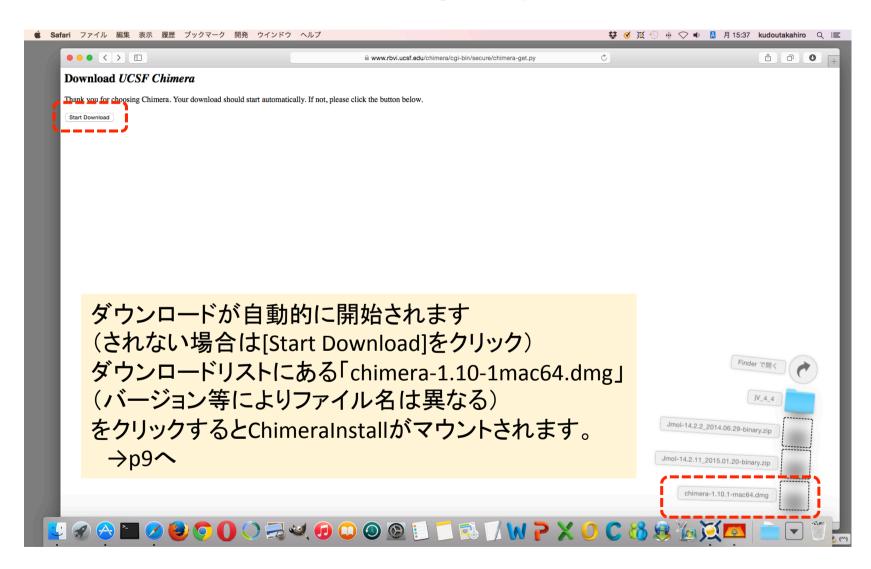


メニューを表示

4.インストールの開始

- **⊘** Safariの例→p6
- Firefoxの例→p7

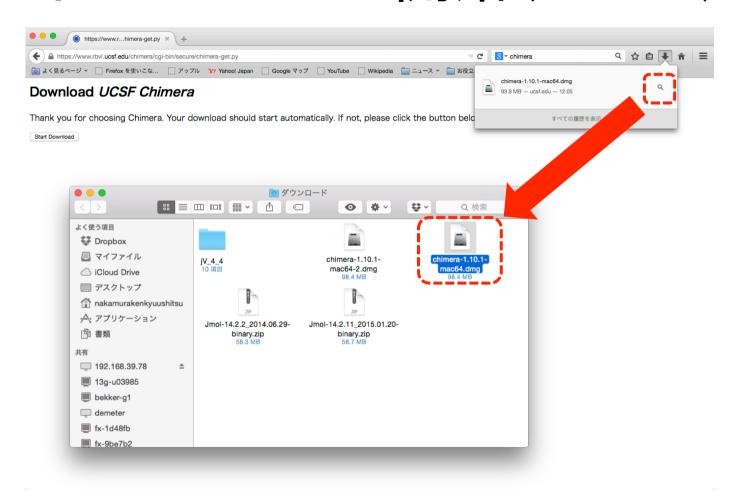
4.**インストールの**開始(Safari)



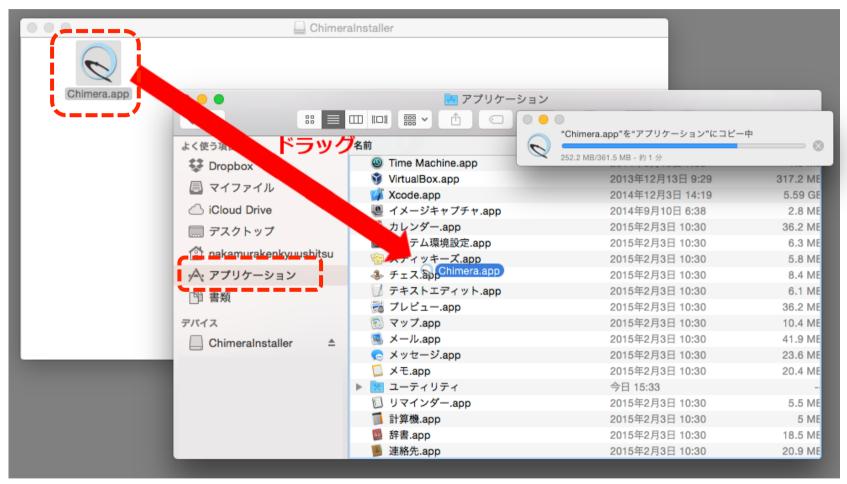
4.**インストールの**開始(Firefox)



4.**インストールの**開始(Firefox)

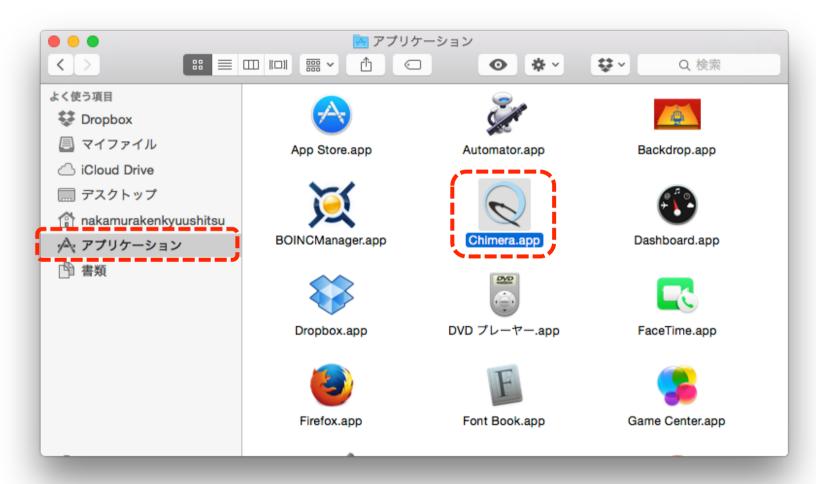


5. インストール



このまま「Chimera.app」をダブルクリックしても起動できますが、 イメージをマウントしなくても実行できるようにするには、 アプリケーションフォルダにドラッグします。

9.インストールの完了



これでインストールは完了です。 Finderでアプリケーションフォルダを見ると Chimeraのアイコンが表示されるはずです。